

岡山芸術創造劇場 ハレノワ プレ事業

「老いと演劇の
ワークショップ」
参加者
募集!

老いを演じてみよう

「老い」や「介護」
をテーマにユニークな切り口で
演劇活動を行う「老いと演劇」
Oibokkeshi主宰・菅原直樹
さんを講師に迎え、演劇ワー
クショップを開催します。
岡山を拠点に日本各地、海外
でも活躍する菅原さんがつく
る演劇の魅力にふれてみませ
んか?

講師よりメッセージ
演劇体験を通じて楽しみながら
認知症の人とのコミュニケーション
を考えるワークショップです。
参加者同士で認知症の人役と介護者
役を交互に演じて、認知症の人の言
動を否定せずに受け入れる「コミュニ
ケーション」や、言動を否定されたと
きの認知症の人の気持ちを疑似体験
してもらいます。演劇・介護経験は不
問です。みなさん、ぜひお気軽にご参
加ください。

2022

12月3日(土) 13:00-17:00

場所: 出石コミュニティハウス2F
(岡山市北区幸町10-10)

申込締切
2022年
11月20日
必着



photo 草加和輝

講師
すがわら 直樹
Oibokkeshi主宰

「老いと演劇のワークショップ」 参加者募集

12月3日(土)13:00-17:00 *受付開始12:30~

場所:出石コミュニティハウス2F

岡山市北区幸町 10-10

定員:**20**名 ※応募者多数の場合は抽選

対象:高校生以上(演劇・介護経験不問)

参加費:**500**円

ハレルワークショップとは

2023年9月1日にグランドオープンを迎える岡山芸術創造劇場ハレノワでは、舞台芸術の魅力を広く知って頂くためにワークショップを開催しています。

演劇・ダンスの劇作家・演出家・役者・振付家など、各分野で活躍しているアーティストが、舞台芸術の魅力・楽しさを岡山に伝えます。

新型コロナウイルス感染症拡大予防に関するご案内

安心してご参加いただけますよう、対策を強化しております。

・各所にアルコール消毒液を設置、また施設内各所の消毒をしております。

・必要に応じて扉の開放も行うなど、十分な換気に努めています。

・スタッフはマスク着用し体調管理強化に努めています。

申込方法

QRコードからオンライン申込、もしくは、以下の項目を

FAX・メール・郵送にてご応募ください。 申込フォーム▶



photo 松原豊

菅原直樹 すがわら・なおき

1983年栃木県宇都宮市生まれ。桜美林大学文学部総合文化学科卒。劇作家、演出家、俳優、介護福祉士。「老いと演劇」OiBokkeShi主宰。平田オリザが主宰する青年団に俳優として所属。小劇場を中心に、前田司郎、松井周、多田淳之介、柴幸男、神里雄大の作品などに出演する。

’10年より特別養護老人ホームの介護職員として勤務。

’12年、東日本大震災を機に岡山県に移住。認知症ケアに演劇的手法を活用した「老いと演劇のワークショップ」を全国各地で展開。現在、OiBokkeShi×三重県文化会館による「介護を楽しむ」「明るく老いる」アートプロジェクトが進行中。平成30年度(第69回)芸術選奨文部科学大臣賞新人賞(芸術振興部門)を受賞。平成30年度(第20回)岡山芸術文化賞準グランプリ受賞。奈義町文化功労賞受賞。’19年度(第1回)福武教育文化賞受賞。

申込締切
2022年

11月20日(日)必着

申込用紙			ご記入頂いた個人情報は、 (公財)岡山文化芸術創造が 責任を持って管理いたします。 また、本ワークショップ及び 今後の事業の案内以外には 使用しません。今後の案内を 希望されない場合は□に チェックしてください。 ☐ 希望しない
ふりがな 氏名	年齢 歳 性別	職業/学校名	
住所 〒			
連絡先 TEL ※当日連絡の取れる番号をご記入ください			MAIL
演劇経験の有無 あり ・ なし	応募動機 ※演劇経験のある方は、内容をご記入ください。		応募者多数の場合は抽選の上、11月24日(木)までにメールでご連絡します。この日までにメールが届かない場合は、劇場 TEL (086-225-0154) までお問合せください。 * theaterplanning_event@ocac.jp からのメールを受け取れるように設定してください。

お問合せ先

〒700-0823 岡山市北区丸の内二丁目1番1号

(岡山市民会館4階会議室)

岡山芸術創造劇場「老いと演劇のワークショップ」係

TEL:086-225-0154 (土・日・祝日を除く 10:00-17:00)

FAX:086-225-0156 E-mail:theaterplanning_event@ocac.jp

主催:公益財団法人 岡山文化芸術創造 共催:岡山市 企画・制作:岡山芸術創造劇場